

DISCIPLINAS – 2021**CURSO DE LATO SENSU**

Nome da Disciplina	Carga Horária	Bimestre	Subárea de conhecimento	Código	Ementa
Conhecimento Tecnológico Pedagógico do Conteúdo - TPACK	40	1	Educação	EDU100	Modelos PCK e TPACK. Tecnologias aplicadas à educação. Vivências e experimentações.
Metodologias Ativas e Interdisciplinaridade na Educação	40	2	Educação	EDU200	Concepções e tendências metodológicas da educação digital. As revoluções educacionais. Metodologias ativas de aprendizagem. Resolução de problemas. Interdisciplinaridade e planejamento. Trabalho colaborativo. Temas transversais. Vivências e experimentações.
Inovação, Tecnologia e Gestão da Educação	40	2	Educação	EDU210	Inovação na educação digital. Tecnologia e o papel do gestor. Inclusão social na educação digital. Necessidades de acesso tecnológico. Administração e gerenciamento de equipes. Preparação de professores para a educação digital. Apoio ao aluno à distância.
Desafios da Educação Digital	40	3	Educação	EDU330	História da educação digital e da educação a distância. Políticas da educação e da educação digital. Inclusão digital e acessibilidade. Letramento digital, formação de docentes e gestores da educação na era da educação digital. Vivências e experimentações.
Monografia I	20	3	Educação	MON500	Desenvolvimento colaborativo de um projeto prático relacionado à trilha de formação específica.

Gestão, docência e aprendizagem	20	4	Educação	EDU340	Gestão de projetos educacionais em educação a distância. Plataformas multimídias na educação a distância. Saberes docentes da gestão. Gestão da sala de aula virtual. Docência na sala de aula virtual. Aprendizagem na sala de aula virtual. Vivências e experimentações.
Políticas educacionais, avaliação e gestão para a educação digital	40	4	Educação	EDU350	Políticas públicas de educação e gestão escolar. Políticas de avaliação institucional. Autoavaliação institucional. Qualidade da educação. Políticas educacionais voltadas à inovação. Vivências e experimentações.
Gestão e as inovações tecnológicas para a educação	40	5	Educação	EDU420	Relações entre educação, inovação e tecnologia. Aplicação de tecnologias na gestão escolar. Inovação na gestão educacional. Papel do gestor educacional para inovação. Vivências e experimentações.
Colaboração e gestão de equipes na educação digital	40	5	Educação	EDU450	Práticas de gestão colaborativa. Recursos e espaços digitais com ferramentas colaborativas. Papel do gestor e do docente em processos de gestão colaborativa. Gestão democrática e participativa. Vivências e experimentações.
Práticas para uma ação gestora inovadora	40	6	Educação	EDU520	Apropriação tecnológica com foco na gestão educacional. Sentidos de inovação. Inovação na gestão educacional. Prática gestora inovadora na educação digital. Vivências e experimentações.
Monografia II	20	4,5 e 6	Educação	MON510	Finalização e apresentação do projeto prático.

Ambientes Virtuais de Aprendizagem	20	4	Educação	EDU360	Novas tecnologias e diferentes linguagens no processo de ensino e de aprendizagem. Novas arquiteturas pedagógicas, tecnologia e estratégias de projetos na educação digital. Docência em ambientes virtuais de aprendizagem. Mediação da aprendizagem em ambientes virtuais de aprendizagem. Aplicação pedagógica nos ambientes virtuais de aprendizagem. Vivências e experimentações.
Aprendizagem na educação digital	40	4	Educação	EDU370	Teorias e fundamentos da aprendizagem. Gestão das ações educacionais. Práticas pedagógicas para a educação digital. Construção colaborativa do conhecimento; Autoinstrução e autonomia. Learning by doing e aprender a aprender interativamente. Ferramentas tecnológicas para a aprendizagem na educação digital. Vivências e experimentações.
Produção de recursos didáticos para a educação digital	40	5	Educação	EDU380	Recursos Educacionais Abertos; Design educacional; Roteiros e trilhas de aprendizagem; Modelos de produção de material: curadoria e autoria; Métricas e criatividade na produção de recursos didáticos e de disciplinas; A relação entre objetivos de aprendizagem, conteúdos, metodologia e design didático. Vivências e experimentações.
Avaliação da Aprendizagem na educação digital	40	5	Educação	EDU430	Paradigmas da avaliação da aprendizagem. Estratégias e instrumentos de avaliação na educação digital. Avaliação em larga escala versus avaliação personalizada. Autoavaliação. Avaliação e retroalimentação da educação. A relação entre avaliação da aprendizagem, objetivos de aprendizagem, conteúdos, metodologia e design didático. Vivências e experimentações.

Prática docente para uma ação educacional inovadora	40	6	Educação	EDU440	Apropriação tecnológica com foco na aprendizagem. Sentidos de inovação. Inovação na educação. Prática docente inovadora na educação digital. Vivências e experimentações.
Monografia II	20	4,5 e 6	Educação	MON510	Finalização e apresentação do projeto prático colaborativo.