

disciplinas empreendedoras



núcleo de
empreendedorismo
da USP



olá!

Você decidiu que tem interesse em empreendedorismo, mas como as disciplinas oferecidas na USP poderão te dar suporte?! Ficaremos felizes em poder te ajudar a fazer as escolhas necessárias!

Confira abaixo a lista de disciplinas oferecidas pela Universidade de São Paulo, em diversos institutos, faculdades e campus, que poderão oferecer conhecimentos aos estudantes uspianos que desejam empreender de alguma maneira, seja criando seus próprios negócios inovadores, iniciativas de impacto social, ou trabalhando em startups ou até mesmo inovando dentro de grandes empresas.

Caso você não encontre alguma disciplina e/ou informação na lista, por favor, mande uma mensagem no inbox para o nosso site :)

Se você conhece alguma disciplina que não podia faltar nessa lista, mande uma mensagem com os dados para que mais estudantes também tenham acesso :D

Caso não consiga se matricular nas disciplinas, entre em contato com a seção de alunos da sua instituição ou busque informações nos seguintes links:

[Requerimento para matrícula](#)

[Prioridade na matrícula](#)

Abraços,
Time NEU



 [@uspempreende](#)

 uspempreende.org

estrutura

Essa lista tem duas partes: a **primeira** destaca algumas disciplinas voltadas para criação de Startups, trazendo mais informações sobre cada uma; a **segunda** reúne dezenas de disciplinas que te ajudam a desenvolver habilidades úteis para o empreendedorismo.

sobre o NEU

Através dos projetos que realizamos, buscamos aproximar os estudantes da USP ao empreendedorismo. Nós existimos para ajudar você, estudante ou ex-estudante da USP, a empreender ou trabalhar em Startups!

Temos diversas iniciativas ([saiba mais](#)), alguns exemplos vão desde cursos no Coursera da USP, competições de novos negócios, acelerações de Startups e conexão com vagas em Startups. Que tal dar uma olhada em duas delas?

biblioteca de conteúdos

A biblioteca de conteúdos do NEU reúne as melhores referências para os estudantes, como conteúdos da maior aceleradora do mundo, de fundadores da 99 e do próprio NEU. [Acesse aqui](#).

mural de vagas em startups

O NEU já conectou estudantes a vagas em empresas como Nubank e 99 no início de suas trajetórias, e continuamos a conectar estudantes com startups. [Confira o mural de vagas em startups](#).



Renato Freitas, fundador da 99, Yellow e Ebah

"o NEU (...) não era da época que eu tava lá, mas eles têm projetos muito legais não só para incentivar o empreendedorismo mas também instruir e qualificar as pessoas para trabalharem em startups. O NEU inclusive já me ajudou a contratar gente tanto na 99 quanto na Yellow".

primeira parte - disciplinas em destaque

Em razão das matrículas para o primeiro semestre de 2023, destacamos algumas disciplinas voltadas para criação de Startups que o NEU recomenda.

PRG

As disciplinas de empreendedorismo da Pró-Reitoria de Graduação, PRG0005 e PRG0004, ministradas pelo professor Dr. André Leme Fleury, um dos orientadores do NEU, foram estruturadas para acolher estudantes de toda a USP. Uma preocupação das disciplinas é possibilitar a continuidade dos projetos de startups dos estudantes que queiram levá-los para frente, por isso as disciplinas são apoiadas por programas de aceleração e pelo NEU, sendo desenvolvidas de forma que os estudantes possam participar de ambas as disciplinas de forma sequencial e contar com o apoio do NEU e outros agentes para prosseguirem com seus projetos de startups.

prg0017 - como criar uma startup

A PRG0017 costuma ser o primeiro contato de muitos estudantes com a carreira empreendedora e com o ecossistema de empreendedorismo da USP. O curso é composto por aulas online, pela realização de atividades em ambientes virtuais e pelo desenvolvimento de uma proposta de projeto para criação de uma startup, cujo pitch será apresentado para especialistas, gerentes de incubadoras, investidores anjos, etc.

Interdisciplinar: sim.

Confira mais informações e um trecho da disciplina [clikando aqui](#).



prg0004 - inovação e empreendedorismo

A PRG004 é uma das disciplinas mais “mão na massa” para criação de startups da USP, onde começaram as histórias de alguns dos nossos grandes empreendedores. É também a disciplina mais tradicional de empreendedorismo “interUSP”: na edição de 2020, contou com 125 participantes de mais de 30 cursos de todos os campi.

Interdisciplinar: sim.

Confira mais informações, como se inscrever na disciplina e um relato de um estudante da disciplina [clikando aqui](#).

FEA

Disciplina da FEA que indicamos sobre criação de startups.

ead0910 - empreendedorismo e inovação

A disciplina EAD 0910 — Empreendedorismo e Inovação, tem como objetivo transformar uma ideia de negócio em uma startup com potencial de escala.

Os estudantes, que podem ser da FEA ou de outros institutos também, formam grupos para trabalhar em ideias de startups de seu interesse, as quais são amadurecidas através de aulas expositivas, dinâmicas de grupo, atividades externas de validação do modelo de negócios, pesquisas, desenvolvimento de protótipo e outras atividades relacionadas a criação de startups. No fim do curso, os grupos apresentam um pitch para especialistas e recebem direcionamentos finais caso queiram levar o projeto adiante.

Interdisciplinar: sim.

Confira mais informações e um relato de uma estudante da disciplina [clikando aqui](#).



EAD 0906 - Inovação Social e Empreendedorismo Social na Prática

A disciplina EAD 0906 - Inovação Social e Empreendedorismo Social na Prática, tem como objetivo apresentar modelos de negócio sustentáveis e sociais, assim como treinar os alunos na prática do impacto social.

Os estudantes dos diversos institutos tem como principal tarefa tutorar um grupo de alunos de ETECs nas suas jornadas nos seus projetos de empreendedorismo social. Uma forma efetiva de colocar em prática os conhecimentos sobre criação de negócios sociais inovadores apresentados na aula e de impactar e inspirar alunos do ensino médio.

Interdisciplinar: sim.

Confira mais informações e um relato de uma estudante da disciplina [clikando aqui](#).

POLI

Disciplina da POLI que indicamos sobre criação de startups.

psi3465 - inovação em engenharia

A disciplina PSI 3465 — Inovação em engenharia, oferece conhecimento teórico e prático sobre inovação tecnológica relacionada à engenharia.

Os estudantes, que podem ser da POLI ou de outros institutos também, formam grupos para trabalhar em ideias de startups de seu interesse, as quais são amadurecidas através de aulas expositivas, pesquisas, desenvolvimento de protótipo e outras atividades relacionadas a criação de startups, a partir da instrução dos professores Fernando Josepetti Fonseca e Leopoldo Rideki Yoshioka. No fim do curso, os grupos apresentam um pitch do seu MVP para especialistas e recebem direcionamentos finais caso queiram levar o projeto adiante.

Interdisciplinar: sim.

Confira mais informações e a gravação de uma das aulas da disciplina [clikando aqui](#).



pro3582 - projeto integrado de sistemas de produção

A disciplina PRO 3582 — Projeto Integrado de Sistemas de Produção — oferece conhecimento prático e ferramental atualizado sobre Startups, explorando tópicos como Customer Discovery, marketing, produto, operações, ecossistemas e investimento.

Os estudantes são apresentados a conteúdos de alto nível sobre aspectos do planejamento, elaboração e implementação de projetos e novos empreendimentos, formando uma visão mais madura sobre o ecossistema de inovação, a partir da instrução do professor Dr. Ary Plonsky e de um dos gestores do NEU, Artur Vilas Boas. Em 2022, a disciplina será ministrada pelo professor Dr. André Leme Fleury, um dos orientadores do NEU.

Interdisciplinar: não, apenas para estudantes da POLI.

Confira mais informações e a gravação de uma das aulas da disciplina [clcando aqui](#).

pef3111 - empreendedorismo e modelos de negócios

A disciplina PEF3111 - empreendedorismo e modelos de negócios— oferece habilidades necessárias para formar e apoiar o crescimento de uma Startup.

Os estudantes de diversos institutos aprendem sobre aspectos diversos da etapa de consolidação de uma ideia sustentável de negócio e que serão úteis ao longo da jornada empreendedora como marketing, finanças, aspectos legais, capital de risco, entre outros. Ao contrário de muitas das disciplinas de empreendedorismo, PEF3111 tem um teor individual, a aprovação na matéria é ligada aos trabalhos pessoais de cada aluno.

Interdisciplinar: sim

Confira mais informações e a gravação de uma das aulas da disciplina [clcando aqui](#).



Dica:

Entre no grupo "Optativas USP" no Facebook, e procure pela sigla da disciplina que você se interessou. Lá você poderá visualizar o que outros estudantes da USP comentaram sobre a disciplina, o método de avaliação e a carga horária.

O Núcleo de Empreendedorismo da USP (NEU) está envolvido diretamente com algumas dessas disciplinas, e damos suporte aos grupos que procuram continuar o projeto de startup que desenvolveram durante o curso. Saiba mais sobre como nós pré-aceleramos startups de estudantes da USP, e conte conosco em sua trajetória.



Gostaríamos de saber sua opinião acerca da lista, para isso basta responder o seguinte formulário, disponível neste link: <http://bit.ly/3phnYGF>

Segunda Parte - Sumário

Quer ir direto para as disciplinas de um determinado instituto?

Depois de **baixar esta lista como PDF**, é só clicar nos nomes dos institutos neste sumário ;)

Notas:

1. Na Segunda parte desta lista, nós disponibilizamos dezenas de disciplinas em planilhas, segmentadas por institutos.
2. Reunimos muitas disciplinas, por isso, criamos um conteúdo enxuto no qual disponibilizamos mais informações sobre algumas disciplinas especiais voltadas para a criação de startups. Não deixe de conferir para conhecer melhor algumas de suas oportunidades: https://bit.ly/disciplinas_empendedoras
3. A Agência USP de Inovação (AUSPIN) reuniu informações sobre as disciplinas de empreendedorismo da USP na seguinte página: <https://hubusp.inovacao.usp.br/educacao>

1. Cidade de São Paulo
 - a. [EACH](#)
 - b. [ECA](#)
 - c. [FAU](#)
 - d. [FD](#)
 - e. [FEA](#)
 - f. [FM](#)
 - g. [FMVZ](#)
 - h. [ICB](#)
 - i. [IRI](#)
 - j. [IP](#)
 - k. [IME](#)
 - l. [POLI](#)
2. [Inter-unidades](#)
3. Interior
 - a. [Lorena](#)
 - b. [Piracicaba](#)
 - c. [Pirassununga](#)
 - d. [Ribeirão Preto](#)
 - e. [São Carlos](#)
4. [PRG - Pró Reitoria de Graduação](#)

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
EACH	Análise, Projeto e Interface Humano-Computador	ACH2005	Conceitos de análise e projeto de sistemas utilizando técnicas orientadas a objetos, conceitos fundamentais de interação entre o usuário e o computador.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=ACH2005	1
EACH	Consultoria e Empreendedorismo em Lazer Turismo	ACH1538	Fornecer um conhecimento básico sobre a administração de estratégias, além de uma visão de consultoria em empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=ACH1538&verdis=3	1
EACH	Empreendedorismo em Informática	ACH2008	Aplicação prática, ferramentas modernas e empreendedores convidados.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=ACH2008&nomdis=	2
EACH	Gestão de Comunicação Integrada de Marketing	ACH4564	Disciplinas de CIM (propaganda, relações públicas, promoção de vendas, marketing direto, vendas pessoais, marketing digital interativo) para implementação de estratégias de comunicação.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=ACH4564	1
EACH	Marketing Estratégico	ACH4545	Decisões de marketing estratégico: segmentação de mercado, análise da atratividade de mercado, seleção de mercado alvo e escolha do posicionamento de mercado.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=ACH4545	1
EACH	Negociação	ACH4565	Abordagem, argumentação, processos e características.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=ACH4565	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
ECA	Administração em Publicidade	CRP0354	Conceitos sobre ADM voltados para agências de publicidade e empresas de comunicação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=CRP0354&nomdis=	2
ECA	Comunicação Organizacional	CRP0387	Comunicação como conceito organizacional e sua função dentro das empresas em geral.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=CRP0387&nomdis=	2
ECA	Design de Interação para Editoração	CJE0642	Desenvolver o projeto conceitual de uma app editorial digital interativa.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=CJE0642&verdis=2	1
ECA	Estudo do Comportamento do Consumidor I	CRP0359	Principais teorias sobre o comp. do consumidor, foco: psicológ. do comportamento.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=CRP0359&nomdis=	2
ECA	Estudo de Usuários da Informação na Era Digital	CBD0244	Analisar os modelos de busca, acesso, recuperação, apropriação e uso da informação na Web de Dados.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CBD0244	2
ECA	Tecnologias da Comunicação na Sociedade Contemporânea	CCA0290	Refletir sobre a necessidade da educação para as mídias no ambiente numérico e a necessidade de incorporar as mídias digitais no processo de aprendizagem	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CCA0290	2
ECA	Design do Livro Digital: paradigmas e tecnologias	CJE0645	Apresentar as tecnologias que dão suporte à publicação na Internet e à produção do e-book.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CJE0645	2
ECA	Marketing	CRP0398	Proporcionar aos alunos os conceitos e as técnicas de marketing a partir de casos reais e práticos	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CRP0398	2
ECA	Mercadologia e Publicidade	CRP0435	Proporcionar conceitos e ferramentas de marketing	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CRP0435	2
ECA	Design e Produção Gráfica	CRP0535	Apresentar panorama sobre os principais programas de diagramação visual, bem como das técnicas de impressão e produção gráfica. Fornecer conhecimentos técnicos para o desenvolvimento da criação visual de peças de comunicação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CRP0535	2
ECA	Empreendedorismo em Jornalismo	CJE0656	Apresentar tipos de empreendedorismo e planos de negócio de comunicação ligados ao jornalismo.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CJE0656	1
ECA	Plano de Negócios e Gestão de Projetos Aplicados ao Turismo	CRP0454	Proporcionar conhecimentos e gerar aprendizado sobre a geração de um modelo de negócios e elaboração e gerenciamento de projetos em organizações do setor turístico.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CRP0454	1
ECA	Promoção de Vendas	CRP0168	identificar técnicas e recursos criativos do marketing promocional, Merchandising e ponto de venda e elaborar planos de promoção, peças promocionais ou de merchandising.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=CRP0168	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FAU	Design do Objeto	AUP0446	Desenvolvimento da capacidade projetual a partir da análise das características dos suportes materiais, dos processos construtivos e da produção industrial.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP0446&verdis=3	2
FAU	Estratégias analógicas de projetos	AUP2424	Desenvolvimento do projeto em situações que demandem o uso simultâneo de estratégias metodológicas do design visual e de produto.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP2424&verdis=1	2
FAU	Fundamentos de Projetos: experimentação e materialidade	AUP2422	Introduzir a prática do projeto em design do produto. Compreensão das condicionantes de forma, função e uso, e das relações entre materiais e processos de produção.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP2422&verdis=1	1
FAU	Linguagens gráficas	AUP0351	Disciplina prática voltada para experimentação e conhecimento de formas e produção gráficas tradicionais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=AUP0351	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
Fac. de Direito	Direito Internacional da Propriedade Intelectual	DIN0451	Abordagem sobre proteções intelectuais e alguns novos acordos (OMC/TRIPS)	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=DIN0451	1
Fac. de Direito	Comércio Eletrônico	DCO0325	Examinar a repercussão e desafios trazidos pelo comércio eletrônico no sistema jurídico, discutindo as perspectivas de sua regulação e as relações jurídicas nele estabelecidas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=DCO0325	1
Fac. de Direito	Direito da Inovação Tecnológica	DEF0545	Apresentar a visão das principais escolas econômicas sobre a inovação tecnológica e discutir a política e a dogmática brasileira de inovação tecnológica em seus diferentes aspectos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=DEF0545	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FEA	Administração Financeira	EAC0511	Conceitos e ferramentas fundamentais relacionados à gestão financeira das empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAC0511&verdis=2	2
FEA	Avaliação de Empresas (Valuation)	EAD0735	Conceitos fundamentais de valor econômico, métodos de avaliação, medidas de risco, liquidez, projeção de fluxo de caixa.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAD0735	1
FEA	Desenvolvimento de Novos Negócio	EAD0678	Possibilitar ao aluno elaborar e avaliar propostas de implantação de novos empreendimentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAD0678&verdis=1	2
FEA	Enfoque Estratégico de Marketing	EAD0744	Proporcionar ao aluno visão integrativa compreendam o enfoque estratégico do marketing nas estratégias das organizações.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAD0744	1 e 2
FEA	Fundamentos de Marketing	EAD0541	Apresentar uma visão geral do conceito de marketing, do sistema de marketing e da administração de Marketing.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAD0541&verdis=3	2
FEA	Gestão da Inovação para a Competitividade Empresarial	EAD0715	Desenvolver com os estudantes sua capacidade de compreender a importância da Inovação para a competitividade da empresa.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAD0715	1 e 2
FEA	Modelo de Negócios	EAD0764	Estudar os conceitos e métodos de modelagem de negócios para o projeto de empresas estabelecidas; e empresas nascentes (startups).	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAD0764&verdis=2	1 e 2
FEA	Mercado Financeiro	EAC0420	Conceitos modernos de mercados financeiros, bom para quem curte Fintech.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=EAC0420&verdis=3	1
FEA	International Management and Business in Brazil	EAC0116	Desenvolvimento de conceitos de administração internacional no cenário brasileiro. <i>Curso oferecido em inglês.</i>	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=EAC0116	2
FEA	Gestão de Negócios Sustentáveis	EAD0908	Abordagem metodológica feita a partir do estudo de casos reais de negócios sustentáveis e de impacto social	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=EAD0908	2
FEA	Empreendedorismo e Inovação	EAD0910	Apresenta os principais conceitos, teorias e ferramentas relacionadas à jornada empreendedora. Conhecimentos ministrados aplicados para a criação de uma startup.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=EAD0910	1 e 2
FEA	Inovação Social e Empreendedorismo Social na Prática	EAD0906	Possui o objetivo de propiciar conhecimentos teóricos e práticos que propiciem aos alunos de graduação o desempenho profissional responsável e estimulem em alunos de ensino médio o empreendedorismo com finalidades socioambientais.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=EAD0906	1
FEA	Inteligência Artificial e Tecnologias de Operações 4.0	EAD0768	Apresentar aos alunos os impactos concorrenciais e gerenciais das novas tecnologias habilitadoras.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=EAD0768	1

FEA	Insights do Consumidor	EAD0747	Discutir, analisar e obter insights sobre o comportamento do consumidor a partir do uso das principais técnicas de pesquisa de marketing.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=EAD0747	
-----	------------------------	---------	---	---	--

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FM	Empreendedorismo e Inovação em Saúde	MSP4061	Fornecer ao aluno as noções básicas de estratégias e regulamentações envolvidas nos processos de empreendedorismo e inovação	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sldis=MSP4061&verdis=2	2

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FMVZ	Empreendedorismo	VCI0210	O curso abordará o histórico do empreendedorismo mundial e brasileiro, para entendimento do tema.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=VCI0210&nomdis=	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
ICB	Divulgação e Comunicação Científica: História, Conceitos, Métodos e Práticas	0420301	Traz a importância da aproximação e do diálogo entre Ciência e Sociedade. Habilita os estudantes na produção de textos de divulgação científica voltados a diferentes canais midiáticos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?no_mdis=&sgldis=0420301	2
ICB	Bioinformática e Genômica	BMP0216	Apresenta os principais métodos e ferramentas de Bioinformática para a análise de sequências biológicas, bases de dados de dados genômicos e ferramentas de análise em web.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?no_mdis=&sgldis=bmp0216	2

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
IRI	Fundamentos de Macroeconomia	BRI0061	Apresenta os conceitos básicos da teoria macroeconômica.	https://uspdigital.usp.br/iupiterweb/obterDisciplina?no_mdis=&sqldis=bri0061	2
IRI	Mulheres e Desenvolvimento Econômico	BRI0103	Relação entre desenvolvimento econômico e as mulheres, considerando diversos temas, entre os quais, o mercado de trabalho, o comércio internacional, questões de pobreza e desigualdade, o espaço da mulher e seu contexto na sociedade será colocado em evidência.	https://uspdigital.usp.br/iupiterweb/obterDisciplina?no_mdis=&sqldis=bri0103	2

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
IP	Liderança e Comportamento Humano	PST0391	Refletir sobre a condição social do ser humano e suas implicações na organização do trabalho como atividade grupal.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sglDis=PST0391&verdis=2	2

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
IME	Laboratório de Métodos Ágeis	MAC0472	O Manifesto Ágil. Os princípios e valores dos métodos ágeis. As Práticas de XP. As doze práticas iniciais. As práticas principais e corolárias atuais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC0472	2
IME	Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos	MAC0122	Estudo do desenvolvimento de algoritmos e duas estruturas básicas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=mac0122	2
IME	Técnicas de Programação I	MAC0216	Expor o estudante a conceitos e ambientes de programação e integração de módulos e programas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC0216	2
IME	Empreendedorismo Digital	MAC0467	Apresentar os conceitos básicos relacionados ao empreendedorismo com foco em inovação tecnológica e empresas startups de software e internet.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC0467&nomdis=	1
IME	Introdução à Computação	MAC0110	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=mac0110	1 e 2
IME	Introdução à Computação para Ciências Exatas e Tecnologia	MAC0115	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=mac0115	1 e 2
IME	Introdução à Computação	MAC2166	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC2166	1
IME	Introdução à Computação para Ciências Humanas	MAC0113	Introduzir a programação de computadores através do estudo de uma linguagem algorítmica e de exercícios práticos; introduzir software de uso geral.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC0113	1
IME	Introdução ao aprendizado de máquina	MAC0460	Na disciplina, o aluno aprenderá sobre uma das principais sub áreas da ciência da computação machine learning.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC0460&nomdis=	1 e 2
IME	Princípios de Interação Humano-computador	MAC0446	Fornecer conhecimento e experiência prática com o processo de projeto de sistemas interativos, cobrindo aspectos de design, prototipação e avaliação de interfaces.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC0446&codcur=45051&codhab=1	2
IME	Técnicas de Programação II	MAC0218	Aprofundamento dos tópicos apresentados em Técnicas de Programação I.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=MAC0218	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
Escola Politécnica	Empreendedorismo e Modelos de Negócios	PEF3111	Habilidades e conhecimentos necessários para montar e fazer crescer uma empresa de alto potencial, através de um caminho de 24 passos que reduzem o risco ao mínimo possível.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PEF3111&verdis=1	1
Escola Politécnica	Empreendimento de Base Tecnológica	PMR3410	Visão empreendedora voltada a empresas de base tecnológica.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PMR3410&verdis=1	2
Escola Politécnica	Gestão de portfólio de investimento em RE em regime de Jogo de Empresas	PCC3522	Permitir aos alunos o convívio com problemas reais de investimento sob risco no ambiente do real estate.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PCC3522&verdis=1	2
Escola Politécnica	Inovação, Empreendedorismo e Gestão de Serviços em Saúde	PRO3588	Conhecer conceitos e implicações do Design de Serviços em empresas de base biológica, biomédica e saúde, construindo um projeto na área.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3588&codcur=3083&codhab=3000	2
Escola Politécnica	Criação e Administração de Empresas de Computação	PCS3829	Estimular e instrumentar o empreendedorismo. Apresentar aos alunos os conceitos e instrumentos básicos para a criação e gestão de uma empresa de computação no mercado brasileiro.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PCS3829&verdis=1	1
Escola Politécnica	Criação e Administração de Empresas de Computação	PCS3529	Instrumental para a criação de empresas com foco em computação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PCS3529&verdis=1	1
Escola Politécnica	Conceitos de Economia da Produção e Sistemas de Operações	PRO3363	Apresentar, desenvolver e praticar a construção de modelos econômicos com base nos diferentes métodos de custeio e análise de resultados	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=PRO3363	1
Escola Politécnica	Contabilidade e Custos	PRO3261	Apresentar a metodologia básica da Contabilidade Geral.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3261&verdis=1	1
Escola Politécnica	Design e Programação de Games	PCS3549	Conhecimento para criação de jogos digitais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PCS3549&verdis=1	2
Escola Politécnica	Engenharia Econômica e Finanças	PRO3362	Apresentar noções de Matemática Financeira e Engenharia Econômica aos alunos, capacitá-los a construir e analisar fluxos de caixa de projetos e empreendimentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=PRO3362	2

Escola Politécnica	Gestão da Tecnologia da Informação	PRO3553	Discute aspectos da TI em negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3553&verdis=1	2
Escola Politécnica	Gestão de Projetos	PRO3475	Ferramentas para gestão de projetos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3475&verdis=1	1
Escola Politécnica	Inteligência Artificial	PCS3438	Conceitos essenciais de Inteligência Artificial, matéria bem técnica para alunos da engenharia de computação.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=pcs3438	2
Escola Politécnica	Princípios de Marketing para a Engenharia de Produção	PRO3564	Conhecimento sobre marketing.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3564&verdis=1	2
Escola Politécnica	Projeto do Produto e Processo	PRO3474	Concepção do Produto, avaliação do preço do produto e desenvolvimento do Produto.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3474&codcur=3083&codhab=3000	2
Escola Politécnica	Produção e Sustentabilidade	PRO3565	O objetivo é sensibilizar e instrumentalizar os alunos para enfrentarem os desafios da sustentabilidade.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3565&verdis=1	2
Escola Politécnica	Projeto Integrado de Sistemas de Produção	PRO3582	Estabelecer uma ponte entre a formação acadêmica e o mundo profissional, com foco no planejamento, elaboração e implantação de projetos e novos empreendimentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3582&verdis=1	1
Escola Politécnica	Projeto, Processo e Gestão da Inovação	PRO3584	Discutir principais conceitos, metodologias e, em menor escala, ferramentas relativas às estratégias corporativas de inovação e diferenciação de produtos e seus desdobramentos, com ênfase nos aspectos de organização e gestão das atividades, processos e subsistemas (funções) – ou seja, organização e gestão de recursos em geral para aproveitar e criar oportunidades de negócios, de geração de renda.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=pro3584&nomdis=	1
Escola Politécnica	Projeto, Processo e Gestão da Inovação	PRO3584	Discutir principais conceitos, metodologias e, em menor escala, ferramentas relativas às estratégias corporativas de inovação e diferenciação de produtos e seus desdobramentos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PRO3584&codcur=3083&codhab=5000	1
Escola Politécnica	Real Estate Análise de Investimentos	PCC3412	Entender os fundamentos do planejamento econômico-financeiro nas empresas e empreendimentos do setor do real estate.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PCC3412	2
Escola Politécnica	Tecnologia de Computação Gráfica	PCS3539	Aprendizado dos conceitos e tecnologias de computação gráfica, especialmente na área de síntese de imagens 3D.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=PCS3539&verdis=1	1

Escola Politécnica	Tecnologia e Desenvolvimento Social I	303602	Discute a relação entre a sociedade e a tecnologia para atender às demandas sociais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=0303602	1
Escola Politécnica	Tecnologias para Aplicações Interativas	PCS3559	Conhecer as tecnologias básicas necessárias ao desenvolvimento de sistemas interativos imersivos, tais como recursos de multimídia, realidade virtual e aumentada.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PCS3559&verdis=1	2
Escola Politécnica	Viabilidade e Gestão de Projetos em Design	PRO3611	Ferramentas para gestão de projetos de produtos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PRO3611&verdis=1	1
Escola Politécnica	Aplicação de Modelagem e Prototipagem em Projeto de Engenharia	PCC3102	Atividades hands-on: prototipagem do projeto propostos e modelados pelos alunos	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=pcc3102	2
Escola Politécnica	Aspectos Legais em Tecnologia da Informação	PCS3589	Conceitos básicos de Direito e sua aplicação no âmbito da Tecnologia da Informação	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=pcs3589	2
Escola Politécnica	Ferramentas Computacionais na Mecânica das Estruturas: Criação e Concepção	PEF3528	Visão e aplicação prática da mecânica computacional para a análise de estruturas mediante seu contato com os conceitos teóricos da modelagem física do problema em conjunto com sua efetiva modelagem computacional com o uso de métodos matemáticos clássicos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=pef3528	2
Escola Politécnica	Processamento de Sinais Biomédicos	PTC3456	Introdução ao processamento e análise de sinais biomédicos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=ptc3456	2
Escola Politécnica	Ciência dos Dados em Automação e Engenharia	PTC3567	Contextualizar e desenvolver a temática de Ciências dos Dados aplicando metodologias para lidar com grandes bancos de dados (Big Data), análise de dados multidimensional, processamento e visualização de dados espaço-temporal.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=ptc3567	2
Escola Politécnica	Introdução à Inteligência Computacional	PTC3569	Apresenta os fundamentos teóricos e práticos de redes neurais, sistemas de lógica nebulosa, e algoritmos genéticos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=ptc3569	2
Escola Politécnica	Inovação em Engenharia	PSI3465	Ensino teórico e prático sobre inovação tecnológica relacionada à engenharia. Introduzir conceitos relacionados com a concepção e desenvolvimento de produtos, serviços ou processos inovativos. Introduzir conceitos de mapas conceituais, análise funcional (FAST), propriedade intelectual, closed e open innovation. Preparar o jovem engenheiro sobre a construção de novas ideias, pesquisa de campo, transformação em um negócio e obtenção de financiamentos públicos e privados.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=PSI3465&verdis=1	2

Escola Politécnica	Desenvolvimento Integrado de Produtos	0303410	Numa equipe interdisciplinar, te ensina a entender o desenvolvimento de um projeto real e conceitos de design centrado no usuário e prototipagem rápida.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=0303410&verdis=1	2
Escola Politécnica	Inovação, Sociedade e Tecnologia	PRO3587	Identificar aspectos relevantes do sucesso da inovação no ambiente de negócios na Itália comparado ao ambiente de inovação brasileiro. Alguns dos tópicos abordados na disciplina são: modelo de negócio em serviços, design thinking, cidades inteligente e sustentáveis	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=PRO3587	1

INTER-UNIDADES

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
Inter-unidades POLI	Empreendedorismo e Inovação na Engenharia	PMI3817	Em sua terceira edição, a disciplina é voltada para alunos que se interessam em inovar e empreender, e propõe o desenvolvimento de uma proposta de startup, em grupo, com modelos de negócios baseados em tecnologia. A disciplina é organizada pela Poli Start, e para o 1º semestre de 2022, podem se inscrever estudantes de graduação de toda a USP, uma vez que será oferecida de maneira on-line e síncrona, e não há pré-requisitos.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sqliid=PMI3817	1
Inter-unidades POLI	Inovação em Engenharia	PSI3465	Ensino teórico e prático sobre inovação tecnológica relacionada à engenharia. Introduzir conceitos relacionados com a concepção e desenvolvimento de produtos, serviços ou processos inovativos. Introduzir conceitos de mapas conceituais, análise funcional (FAST), propriedade intelectual, closed e open innovation. Preparar o jovem engenheiro sobre a construção de novas ideias, pesquisa de campo, transformação em um negócio e obtenção de financiamentos públicos e privados.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sqliid=PSI3465&verdis=1	2
Inter-unidades	Design do Livro Digital: paradigmas e tecnologias	CJE0645	Apresentar as tecnologias que dão suporte à publicação na Internet e à produção do e-book.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sqliid=CJE0645	2
Inter-unidades ECA	Marketing	CRP0398	Proporcionar aos alunos os conceitos e as técnicas de marketing a partir de casos reais e práticos	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sqliid=CRP0398	2
Inter-unidades ECA	Mercadologia e Publicidade	CRP0435	Proporciona conceitos e ferramentas de marketing	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sqliid=CRP0435	2
Inter-unidades FEA	Gestão de Negócios Sustentáveis	EAD0908	Abordagem metodológica feita a partir do estudo de casos reais de negócios sustentáveis e de impacto social	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sqliid=EAD0908	2
Inter-unidades FEA	Empreendedorismo e Inovação	EAD0910	Apresenta os principais conceitos, teorias e ferramentas relacionadas à jornada empreendedora. Conhecimentos ministrados aplicados para a criação de uma startup.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sqliid=EAD0910	2
Inter-unidades FM	Empreendedorismo e Inovação em Saúde	MSP4061	Fornecer ao aluno as noções básicas de estratégias e regulamentações envolvidas nos processos de empreendedorismo e inovação	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sqliid=MS P4061&verdis=2	2

Inter-unidades ICB	Bioinformática e Genômica	BMP0216	Apresenta os principais métodos e ferramentas de Bioinformática para a análise de sequências biológicas, bases de dados de dados genômicos e ferramentas de análise em web.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=bmp0216	2
Inter-unidades IME IAG EP IF	Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos	MAC0122	Estudo do desenvolvimento de algoritmos e duas estruturas básicas.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=mac0122	2
Inter-unidades IME EACH	Técnicas de Programação I	MAC0216	Expor o estudante a conceitos e ambientes de programação e integração de módulos e programas.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=MAC0216	2
Inter-unidades EACH IME IB	Introdução à Computação	MAC0110	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=mac0110	1 e 2
Inter-unidades IAG FEA IGc IO IF	Introdução à Computação para Ciências Exatas e Tecnologia	MAC0115	Ter um contato inicial para entender como funciona a programação de computadores.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=mac0115	1 e 2
Inter-unidades EEL EP Campus São Paulo - Cursos - Área Saúde	Inovação, Empreendedorismo e Gestão de Serviços em Saúde	PRO3588	Conhecer conceitos e implicações do Design de Serviços em empresas de base biológica, biomédica e saúde, construindo um projeto na área.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=PRO3588&codcur=3083&codhab=3000	2
Inter-unidades IME FAU EP	Design e Programação de Games	PCS3549	Conhecimento para criação de jogos digitais.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=PCS3549&verdis=1	2
Inter-unidades FAU EP	Real Estate Análise de Investimentos	PCC3412	Entender os fundamentos do planejamento econômico-financeiro nas empresas e empreendimentos do setor do real estate.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=PCC3412	2
Inter-unidades EESC EP	Ferramentas Computacionais na Mecânica das Estruturas: Criação e Concepção	PEF3528	Visão e aplicação prática da mecânica computacional para a análise de estruturas mediante seu contato com os conceitos teóricos da modelagem física do problema em conjunto com sua efetiva modelagem computacional com o uso de métodos matemáticos clássicos.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?nomdis=&sgldis=pef3528	2
Inter-unidades FEARP ICMC	Comércio Eletrônico	RAD2401	Dinâmicas da internet e seu impacto nas práticas de comércio online.	https://uspdigital.usp.br/jupiter/web/obterDisciplina?sgldis=RAD2401&verdis=3	2

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
EEL	Empreendedorismo	LOQ4234	Desenvolver habilidades empreendedoras e conhecimentos necessários para montar e prosperar com um empreendimento.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqli=LOQ4234	1 e 2
EEL	Projeto do Produto e Processo	LOQ4219	Introduzir o aluno no universo da engenharia aplicada ao desenvolvimento de produtos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqli=LOQ4219	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
ESALQ	Formação Empreendedorial: Capacitação pró-ativa	LES0370	Fornecer ao aluno o estado da arte a respeito dos conhecimentos sobre empreendedorismo, inovação e criação de novos negócios, em uma ótica de capacitação pessoal e profissional.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=LES0370&nomdis=	2

Pirassununga

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FZEA	Gestão, inovação e empreendedorismo	ZEB1052	Estimular a visão empreendedora, propiciando a iniciativa e a pró-atividade do aluno.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=ZEB1052&verdis=1	1

Ribeirão Preto

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
FEARP	Administração Financeira II	RAD1304	Conceitos e ferramentas fundamentais relacionados à gestão financeira das empresas.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=RAD1304&verdis=4	2
FFCLRP	Banco de dados e aplicações em negócios	5952012	Transmitir os conceitos básicos relacionados ao projeto e à implementação do banco de dados, por meio de exemplos e aplicações em negócios.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=5952012&verdis=2	1
FEARP	Comércio Eletrônico	RAD2401	Dinâmicas da internet e seu impacto nas práticas de comércio online.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=RAD2401&verdis=3	2
FEARP	Design de inovação em negócios, experiências e produtos	RAD2311	Capacitação inicial na abordagem e técnicas de Design Thinking aplicado ao Projeto de Negócios, Experiências e Produtos/Serviços.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=EAD0678&verdis=1	2
FEARP	Empreendedorismo	RAD2103	Despertar nos estudantes o espírito empreendedor e deixá-los atualizados sobre o mercado.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=rad2103	1 e 2
FFCLRP	Empreendedorismo Científico	5910192	Promover a compreensão da inovação no mercado empreendedor de caráter científico.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=5910192&nomdis=	1
FEARP	Modelos de Negociação	RAD1110	Abordagem, argumentação, processos e características.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqldis=RAD1110&verdis=3	1
FEARP	International Law Applied to Business	RAD2313	Conceitos básicos de direito internacional, diferenciando direito internacional público e privado	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=rad2313	2
FEARP	Fundamentos de Investimentos	RCC0121	Fundamentos dos investimentos financeiros, teoria e prática de composição de carteiras, equilíbrio no mercado de capitais.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=RCC0121	2
FEARP	Data Analytics	RCC0221	Utilização de técnicas de Machine Learning e conceitos de Big Data para a tomada de decisão para Investidores e Credores, utilizando a linguagem de software R e aplicando conceitos de Contabilidade para auxiliar a tomada de decisão.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=rcc0221	2
FEARP	Avaliação de Empresas	RCC0503	Compreender e aplicar diversos modelos de avaliação de empresas com abordagem crítica baseados em informações contábeis, informações de mercado e análise do ambiente econômico.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=rcc0503	2
FEARP	Gestão da Inovação	RAD2706	Esclarecer a importância da inovação na gestão competitiva das empresas, bem como auxiliar os alunos na percepção dos riscos e das oportunidades de inovação no ambiente no qual a organização se encontra inserida.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=RAD2706	1
FEARP	Seminários de Liderança	RAD2202	Compreender os instrumentos necessários para liderar indivíduos e times; gerenciar mudanças, obter consenso, alinhar e motivar staff	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sqldis=RAD2202	1

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
EESC e ICMC	Administração e Empreendedorismo	SEP0529	Capacitar o empreendedor a compreender a natureza do processo administrativo e do empreendedorismo.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqliidis=SEP0529&verdis=2	2
EESC e ICMC	Aplicações de Inteligência Artificial	SCC0634	Visão e técnicas aplicadas sobre Inteligência Artificial, tecnologia importantíssima para atualização do empreendedor em diversas áreas do conhecimento.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqliidis=SCC0634&verdis=3	2
EESC	Avaliação de Projetos de Investimentos	SEP0564	Possibilitar ao empreendedor medidas de análise para avaliar econômica e socialmente Projetos de Investimento, a partir de fatores socioculturais, econômicos e políticos.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqliidis=SEP0564&verdis=3	1
ICMC	Computação Gráfica	SCC0250	Conhecimento e prática dos conceitos básicos e aplicações de computação gráfica.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqliidis=SCC0250&verdis=1	1 e 2
ICMC e EESC	Empreendedorismo	SSC0570	Desenvolver a capacidade empreendedora dos alunos, estimulando e dando ferramentas àqueles cuja vocação profissional estiver direcionada à criação de um empreendimento em informática.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqliidis=SSC0570&nomdis=	2
EESC	Sustentabilidade, inovação e empreendedorismo I	1800313	Excelência com respostas eficazes de inovação e empreendedorismo social na área de engenharias.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sqliidis=1800313&verdis=1	2

PRG - Pró Reitoria de Graduação

Unidade de Ensino	Disciplina	Código	O que agrega ao empreendedor?	Link	Semestre
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Fundamentos em Empreendedorismo	PRG0005	Abordagem prática as habilidades e conhecimentos necessários para montar e fazer crescer uma empresa de alto potencial.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sldis=PRG0005&verdis=1	2
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Inovação e Empreendedorismo	PRG0004	Vivencie o empreendedorismo na prática – projetos “mão na massa” de desenvolvimento de novos produtos e serviços.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sldis=PRG0004 [Matrícula para 2023 será realizada fora do sistema jupiterweb]	1
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Laboratório de Inovação e Empreendedorismo	PRG0016	Fornecer referencial conceitual e prático para o processo de inovação e empreendedorismo (desde a concepção de uma ideia ou tecnologia até o desenho do modelo de negócio), com o intuito de introduzir uma nova ideia ou tecnologia no mercado de forma viável.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sldis=PRG0016&verdis=1	2
PRG - Pró Reitoria de Graduação	Como Criar Uma Startup - How to Create a Startup	PRG0017	Capacitação em empreendedorismo, por meio da aprendizagem das técnicas de ideação, análise de mercado, modelos de negócios, planejamento de negócios globais, prototipação e tecnologia, validação, finanças e valuation, apresentação e pitch para investidores. De forma a preparar os alunos para desenvolver propostas de empresas inovadoras nos mais diferentes segmentos de atividade econômica, cultural e social.	https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?nomdis=&sldis=prg0017	1 e 2



conheça a startNEU#5!

O StartNEU é um programa de aceleração voltado para a geração e o amadurecimento de negócios no meio universitário. Nosso objetivo vai muito além do desenvolvimento de startups early stage, auxiliando negócios de alto potencial na conexão de contatos, mentorias técnicas com especialistas e benefícios para o desenvolvimento das startups de estudantes e ex-estudantes USP.

Em nossa quinta edição, que acontecerá entre fevereiro e julho deste ano, planejamos atingir mais de 700 inscrições, além de premiar – graças a um investimento em parceria com a Taqtile – até R\$20.000 para as startups finalistas, sendo essa quantia totalmente equity free, ou seja, livre de contrapartidas.

As inscrições já estão abertas e ressaltamos que não há restrição sobre a idade ou fase da Startup, além de que podem se inscrever pessoas de fora da USP. Se inscreva abaixo:

[acesse](#)



Alavanque sua Startup!

Inscriva-se no StartNEU#5 através desse link:

https://bit.ly/site_startneu





conheça a biblioteca de conteúdos!

A biblioteca de conteúdos do NEU reúne as melhores referências para você se capacitar no universo de criação de Startups, seja para se tornar um empreendedor ou para trabalhar em uma Startup.

São conteúdos do NEU e de fora do NEU indispensáveis para fundadores de Startups, os quais indicamos também em nossas pré-acelerações por onde já passaram 5 cases de sucesso de Startups USP.

[acesse](#)



Conteúdos exclusivos do NEU produzidos em nossas pré-acelerações e acelerações.

Acesso a referências como Y Combinator, maior aceleradora do mundo.

Acesso ao Curso de Criação de Startups do NEU, desenvolvido em parceria com a Pró-Reitoria de Pesquisa da USP, que já contribuiu para diversas empresas como a FURIA, gigante do setor de e-sports.

E mais! Acesse a biblioteca e conheça o ecossistema de Startups!



conheça o Lab EAD!



Conteúdos exclusivos do NEU produzidos em nossas pré-acelerações e acelerações.

Acesso a referências como Y Combinator, maior aceleradora do mundo (airbnb, dropbox, rappi, etc).

Acesso ao Curso de Criação de Startups do NEU, desenvolvido em parceria com a Pró-Reitoria de Pesquisa da USP, que já contribuiu para diversas empresas como a FURIA, gigante do setor de e-sports.

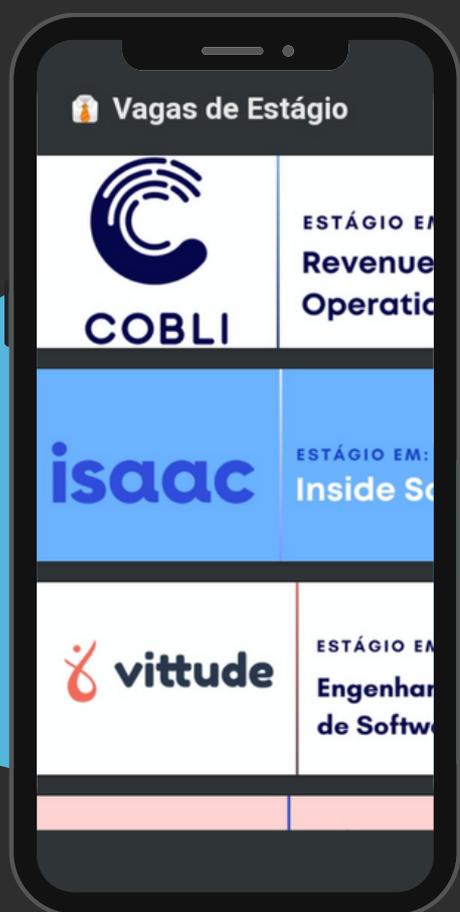
E mais! Acesse o Lab EAD e conheça o ecossistema de Startups!



conheça o mural de vagas em Startups!

O mural de vagas em startups é um site que divulga e indica vagas de estágios, efetivos e co-founder onde você pode se candidatar, concorrer e ter a oportunidade de trabalhar em uma startup!

São oportunidades únicas para quem curte ter autonomia, responsabilidade e se desenvolver DEMAIS.



+200 estudantes contratados em startups da rede NEU entre 2020 e 2022.

Vagas com muitas áreas de atuação: Marketing, tecnologia, administração, finanças, entre outras.

Não perca a oportunidade de se inscrever no nosso Grupo de Vagas para saber das novas vagas do Mural de forma prática!

Acesse o mural de vagas através desse link: <https://bit.ly/MuralDeVagasUSP>

Inscrição para o Grupo de Vagas: <https://bit.ly/GrupoDeVagasNEU>





resultados

Para conhecer mais sobre os projetos que o NEU realizou em 2022, CLIQUE na apresentação de resultados abaixo!



Nossos resultados agregados em 2022:

+2900 estudantes USP
alcançados em 2022

Alcançamos cerca de **2600 estudantes**
em **2021**

+250 agentes do ecossistema
interagiram com o NEU em 2022

Interagimos com cerca de **100 agentes**
em **2021**

Estudantes de **todos os institutos** da USP foram impactados em
2022

Para conhecer mais sobre as iniciativas que o NEU realiza,
clique na apresentação abaixo!



[Clique Aqui!](#)



onde nos encontrar ?

Você pode entrar em contato conosco a qualquer momento através do nosso e-mail, site (temos um chat!) ou das nossas redes sociais:

 uspempreende.org



 neu.gestao@gmail.com

 [@uspempreende](https://www.instagram.com/uspempreende)

 [/uspempreende](https://www.facebook.com/uspempreende)

Confira nossos produtos e como podemos te ajudar a empreender e/ou trabalhar em um startup!

